|  |  |
| --- | --- |
| **IF**#include <iostream>using namespace std;int main(){int a;cout<<"Unesite broj od 1 do 5 a program ce vam ispisati uspjeh"<<endl;cin>>a;if (a==1) { cout<<"nedovoljan"<<endl; cout<<“Moraš više učiti.“<<endl;}if (a==2)  cout<<"dovoljan"<<endl; if (a==3) cout<<"dobar"<<endl; if (a==4)  cout<<"vrlo dobar"<<endl; if (a==5)  cout<<"odlican"<<endl; if ((a<1) || (a>5))  cout<<"krivi unos"<<endl; system ("pause");return 0; } | **ELSE IF naredba**#include <iostream>using namespace std;int main(){int a;cout<<"Unesite broj od 1 do 5 a program ce vam ispisati uspjeh"<<endl;cin>>a;**if (a==1)** { cout<<"nedovoljan"<<endl; }**else** **if** (a==2) { cout<<"dovoljan"<<endl; }**else** **if** (a==3) { cout<<"dobar"<<endl; }**else** **if** (a==4) { cout<<"vrlo dobar"<<endl; }**else** **if** (a==5) { cout<<"odlican"<<endl; }**else** { cout<<"krivi unos"<<endl; }system ("pause");return 0;} |
| **GOTO**#include <iostream> || AltGr+Wusing namespace std;int main(){int a;cout<<"Unesite broj od 1 do 5 a program ce vam ispisati uspjeh"<<endl;**ponovi:**cin>>a;if (a==1) { cout<<"nedovoljan"<<endl; }if (a==2) { cout<<"dovoljan"<<endl; }if (a==3) { cout<<"dobar"<<endl; }if (a==4) { cout<<"vrlo dobar"<<endl; }if (a==5) { cout<<"odlican"<<endl; }if ((a<1) || (a>5)) { cout<<"krivi unos"<<endl;  **goto** **ponovi;** }system ("pause");return 0; } |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **SWITCH SA GOTO**#include <iostream>using namespace std;int main() {int **dan**;cout<< "Unesi broj od 1 do 7 i ispisati ce se koji je to dan u tjednu: ";cin>> **dan**;switch (**dan**) {**case** 1: { cout<< "Ponedjeljak"; **break;** } **case** 2: { cout<< "Utorak"; break; }**case** 3: { cout<< "Srijeda"; break; }**case** 4: { cout<< "Cetvrtak"; break; }**case** 5: { cout<< "Petak"; break; }**case** 6: { cout<< "Subota"; break; }**case** 7: { cout<< "Nedjelja"; break; }**default**: { cout<< "Krivi unos"; break; } }system ("PAUSE");return 0; } | #include <iostream>using namespace std;int main() {int **dan**;cout<< "Unesi broj od 1 do 7 i ispisati ce se koji je to dan u tjednu: ";**ponovniupis:**cin>> **dan**;switch (**dan**) {**case** 1: { cout<< "Ponedjeljak"; **break;** } **case** 2: { cout<< "Utorak"; break; }**case** 3: { cout<< "Srijeda"; break; }**case** 4: { cout<< "Cetvrtak"; break; }**case** 5: { cout<< "Petak"; break; }**case** 6: { cout<< "Subota"; break; }**case** 7: { cout<< "Nedjelja"; break; }**default**: { cout<< "Krivi unos"; break; } }if ((dan<1) || (dan>7)){ **goto** ponovni\_upis;}system ("PAUSE"); return 0; } |

**POSTAVLJANJE UVJETA U NAREDBAMA**

- ispituje postavljene uvjete unutar programa

- u skladu sa istinitom ili lažnom vrijednošću uvjetnog izraza izvršavaju se zadane naredbe

Jednostavna **if** naredba ima oblik:

**if** (**uvjet**) ; nema to ;

 {
naredba ili blok naredbi;
}

- uvjet može biti jednostavan (a<b)

 ili

kombinacija izraza spojenih s logičkim operatorima

 (a<b && b<c) && (c<d || c>a)

 AltGr + W

&& I != različito od || ili

* ukoliko je **IZRAZ (UVJET KOJI SE POSTAVLJA) ISTINIT**, izvršava se jedna ili više naredbi koje slijede
* a ukoliko **NIJE**, preskače se uvjet i:
1. izvršavaju se naredbe van zagrada ukoliko je to zadano nekom drugom if izjavom

ili

1. završava program (program ide na kraj)
* **Računalo prilikom određivanja istinitosti nekog složenog izraza ima redoslijed operacija:**

**Negacija konjunkcija disjunkcija**

 **!= && ||**

**Različito od i ili**

**(osim ako su izrazi u zagradama, onda zagrade određuju prioritet)**

1. **Jednostavan if uvjet: if ( a==1)**

 **b) Složen if uvjet – paziti na zagrade radi redoslijeda:
 if ((a<1) || (a>5))** ili **if ((a>1) && (a<5))**

 **pazi – ne ovako = ~~if a<1 || a>5~~**

 **da li je broj paran:**

 **if (a%2==0)**

1. **da li je broj neparan:**

 **if (a%2!=0)**

 **pazi – ne ovako = if (a%3==0)** - da li je djeljiv sa 3

1. **da li je broj veći od 100 i paran**

  **if ((a>100) && (a%2==0))**

**PONOVIMO:**

- uvjet može biti jednostavan (a<b)

 ili

kombinacija izraza spojenih s logičkim operatorima

 (a<b && b<c) && (c<d || c>a)

* prvo se izvršava ono u zagradama
* ako nema zagrada: !=, &&, ||
* **Jednostavan if uvjet: if ( a==1)**
* **Složen if uvjet:
 if ((a<1) || (a>5))**

 **pazi – ne ovako = ~~if a<1 || a>5~~**

 IF i ELSE IF - int, float, char, string, bool

 SWITCH – int, char