|  |  |
| --- | --- |
| **IF**  #include <iostream>  using namespace std;  int main()  {  int a;  cout<<"Unesite broj od 1 do 5 a program ce vam ispisati uspjeh"<<endl;  cin>>a;  if (a==1)  { cout<<"nedovoljan"<<endl;  cout<<“Moraš više učiti.“<<endl;}  if (a==2)  cout<<"dovoljan"<<endl;  if (a==3)  cout<<"dobar"<<endl;  if (a==4)  cout<<"vrlo dobar"<<endl;  if (a==5)  cout<<"odlican"<<endl;  if ((a<1) || (a>5))  cout<<"krivi unos"<<endl;  system ("pause");  return 0; } | **ELSE IF naredba**  #include <iostream>  using namespace std;  int main()  {  int a;  cout<<"Unesite broj od 1 do 5 a program ce vam ispisati uspjeh"<<endl;  cin>>a;  **if (a==1)** { cout<<"nedovoljan"<<endl; }  **else** **if** (a==2) { cout<<"dovoljan"<<endl; }  **else** **if** (a==3) { cout<<"dobar"<<endl; }  **else** **if** (a==4) { cout<<"vrlo dobar"<<endl; }  **else** **if** (a==5) { cout<<"odlican"<<endl; }  **else** { cout<<"krivi unos"<<endl; }  system ("pause");  return 0;  } |
| **GOTO**  #include <iostream> || AltGr+W  using namespace std;  int main()  {  int a;  cout<<"Unesite broj od 1 do 5 a program ce vam ispisati uspjeh"<<endl;  **ponovi:**cin>>a;  if (a==1) { cout<<"nedovoljan"<<endl; }  if (a==2) { cout<<"dovoljan"<<endl; }  if (a==3) { cout<<"dobar"<<endl; }  if (a==4) { cout<<"vrlo dobar"<<endl; }  if (a==5) { cout<<"odlican"<<endl; }  if ((a<1) || (a>5)) { cout<<"krivi unos"<<endl;  **goto** **ponovi;** }  system ("pause");  return 0; } |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **SWITCH SA GOTO**  #include <iostream>  using namespace std;  int main()  {  int **dan**;  cout<< "Unesi broj od 1 do 7 i ispisati ce se koji je to dan u tjednu: ";  cin>> **dan**;  switch (**dan**)  {  **case** 1: { cout<< "Ponedjeljak"; **break;** }  **case** 2: { cout<< "Utorak"; break; }  **case** 3: { cout<< "Srijeda"; break; }  **case** 4: { cout<< "Cetvrtak"; break; }  **case** 5: { cout<< "Petak"; break; }  **case** 6: { cout<< "Subota"; break; }  **case** 7: { cout<< "Nedjelja"; break; }  **default**: { cout<< "Krivi unos"; break; }  }  system ("PAUSE");  return 0; } | #include <iostream>  using namespace std;  int main()  {  int **dan**;  cout<< "Unesi broj od 1 do 7 i ispisati ce se koji je to dan u tjednu: ";  **ponovniupis:**cin>> **dan**;  switch (**dan**)  {  **case** 1: { cout<< "Ponedjeljak"; **break;** }  **case** 2: { cout<< "Utorak"; break; }  **case** 3: { cout<< "Srijeda"; break; }  **case** 4: { cout<< "Cetvrtak"; break; }  **case** 5: { cout<< "Petak"; break; }  **case** 6: { cout<< "Subota"; break; }  **case** 7: { cout<< "Nedjelja"; break; }  **default**: { cout<< "Krivi unos"; break; }  }  if ((dan<1) || (dan>7))  { **goto** ponovni\_upis;}  system ("PAUSE"); return 0; } |

**POSTAVLJANJE UVJETA U NAREDBAMA**

- ispituje postavljene uvjete unutar programa

- u skladu sa istinitom ili lažnom vrijednošću uvjetnog izraza izvršavaju se zadane naredbe

Jednostavna **if** naredba ima oblik:

**if** (**uvjet**) ; nema to ;

{   
naredba ili blok naredbi;   
}

- uvjet može biti jednostavan (a<b)

ili

kombinacija izraza spojenih s logičkim operatorima

(a<b && b<c) && (c<d || c>a)

AltGr + W

&& I != različito od || ili

* ukoliko je **IZRAZ (UVJET KOJI SE POSTAVLJA) ISTINIT**, izvršava se jedna ili više naredbi koje slijede
* a ukoliko **NIJE**, preskače se uvjet i:

1. izvršavaju se naredbe van zagrada ukoliko je to zadano nekom drugom if izjavom

ili

1. završava program (program ide na kraj)

* **Računalo prilikom određivanja istinitosti nekog složenog izraza ima redoslijed operacija:**

**Negacija konjunkcija disjunkcija**

**!= && ||**

**Različito od i ili**

**(osim ako su izrazi u zagradama, onda zagrade određuju prioritet)**

1. **Jednostavan if uvjet: if ( a==1)**

**b) Složen if uvjet – paziti na zagrade radi redoslijeda:   
 if ((a<1) || (a>5))** ili **if ((a>1) && (a<5))**

**pazi – ne ovako = ~~if a<1 || a>5~~**

**da li je broj paran:**

**if (a%2==0)**

1. **da li je broj neparan:**

**if (a%2!=0)**

**pazi – ne ovako = if (a%3==0)** - da li je djeljiv sa 3

1. **da li je broj veći od 100 i paran**

**if ((a>100) && (a%2==0))**

**PONOVIMO:**

- uvjet može biti jednostavan (a<b)

ili

kombinacija izraza spojenih s logičkim operatorima

(a<b && b<c) && (c<d || c>a)

* prvo se izvršava ono u zagradama
* ako nema zagrada: !=, &&, ||
* **Jednostavan if uvjet: if ( a==1)**
* **Složen if uvjet:   
   if ((a<1) || (a>5))**

**pazi – ne ovako = ~~if a<1 || a>5~~**

IF i ELSE IF - int, float, char, string, bool

SWITCH – int, char